

|                      |   |   |
|----------------------|---|---|
| プログラミング<br><b>理科</b> | 目的に合わせて<br>明かりをつけよう ②                   | 名 組<br>前 番                              |
|                      | (Blank space for name and group number) | (Blank space for name and group number) |

◆ ひろとさんの目的に合わせて、明かりをつけるプログラムを考えてみましょう。



ひろとさんの目的

家のろうかの明かりを、  
暗いとき、そして人が通るときだけ明かりがつく  
 ようにしたい。



○ 下の「プログラミングカード」を切り取って、ならべて考えてみよう。

|                       |   |                       |                                |                      |
|-----------------------|---|-----------------------|--------------------------------|----------------------|
| 条件<br>暗く<br>になったら<br> | + | 条件<br>人が<br>近づいたら<br> | すべての<br>条件に<br>あてはまっ<br>たら<br> | 動作<br>明かりが<br>つく<br> |
|-----------------------|---|-----------------------|--------------------------------|----------------------|

プログラミングカード(※で切り取る)

|                       |                       |                                |                                  |                       |                      |
|-----------------------|-----------------------|--------------------------------|----------------------------------|-----------------------|----------------------|
| 条件<br>人が<br>近づいたら<br> | 条件<br>暗く<br>になったら<br> | すべての<br>条件に<br>あてはまっ<br>たら<br> | どれか<br>1つの条件に<br>あてはまっ<br>たら<br> | 動作<br>明かりが<br>消える<br> | 動作<br>明かりが<br>つく<br> |
|-----------------------|-----------------------|--------------------------------|----------------------------------|-----------------------|----------------------|