

プログラミング 理科	目的に合わせて 明かりをつけよう ②	名前 組 番
-----------------------------	-----------------------	-----------

◆ ひろとさんの目的に合わせて、明かりをつけるプログラムを考えてみましょう。



ひろとさんの目的

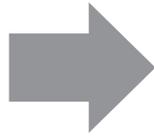
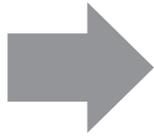
家のろうかの明かりを、
暗いとき、そして人が通るときだけ明かりがつく
 ようにしたい。



○ 下の「プログラミングカード」を切り取って、ならべて考えてみよう。

	+			
--	---	--	--	--

プログラミングカード(※で切り取る)

条件 人が 近づいたら 	条件 暗く になったら 	すべての 条件に あてはまっ たら 	どれか 1つの条件に あてはまっ たら 	動作 明かりが 消える 	動作 明かりが つく 
---	---	---	---	---	--