

プログラミング 理科	目的に合わせて 明かりをつけよう ②	名前	組 番
-----------------------	-----------------------	----	-----

◆ ひろとさんの目的に合わせて、明かりをつけるプログラムを考えてみましょう。



ひろとさんの目的



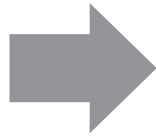
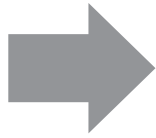


家のろうかの明かりを、
暗いとき、そして人が通るときだけ明かりがつく
 ようにしたい。



○ 下の「プログラミングカード」を切り取って、ならべて考えてみよう。

	+			
--	---	--	--	--

プログラミングカード(※で切り取る)

条件 人が近づいたら 	条件 暗くなったら 	すべての条件にあてはまったら 	どれか1つの条件にあてはまったら 	動作 明かりが消える 	動作 明かりがつく 
---	--	---	---	---	--